



Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia



AICA

Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico

BANDO DI CONCORSO AICA - USR Friuli Venezia Giulia IV Edizione 2018

L'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) ha sottoscritto con l'Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia (USR) un Protocollo d'Intesa finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, istruzione e formazione.

Il Parlamento europeo ha individuato - con la Raccomandazione del 2006 (2006/962/CE), recepita nella normativa italiana con il "Decreto 22 Agosto 2007 Regolamento recante norme in materia di adempimento dell'obbligo di istruzione" - la **competenza digitale** tra le otto competenze chiave per l'esercizio della cittadinanza attiva e per l'apprendimento permanente. Inoltre, la Risoluzione del 2008 sull'**alfabetizzazione** mediatica nell'ambiente digitale [2008/2129(INI)], chiede che essa sia inserita come nona competenza chiave nel citato quadro di riferimento.

Il presente bando è finalizzato alla promozione di interventi formativi volti al potenziamento delle competenze digitali partendo dall'assunto che la loro acquisizione favorisce la partecipazione attiva e l'esercizio della cittadinanza.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

L'AICA, nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'intesa con l'USR per il Friuli Venezia Giulia, indice il concorso "**Sfide digitali 2030**" rivolto a **tutti gli istituti di istruzione primaria e secondaria di I e II grado** della Regione Friuli Venezia Giulia.

Finalità del concorso:

- favorire lo sviluppo di competenze per l'approccio alle ICT e ai media;
- guidare gli studenti, attraverso un uso consapevole delle competenze, ad assumere un ruolo attivo nella costruzione della conoscenza;
- promuovere percorsi di formazione innovativi nell'uso delle tecnologie;
- favorire lo sviluppo di capacità critiche e creative nei giovani.

Le scuole sono quindi invitate a presentare il proprio Istituto attraverso la produzione di *videoclip*, percorsi multimediali, prodotti *off-line* oppure *on-line*, fruibili dai principali *player* (VLC, *Media player*) o *browser*.

Il contenuto dovrà riguardare tematiche, argomenti, approfondimenti, percorsi o esperienze, affrontati in corso d'anno, particolarmente significativi

Art. 2 – Destinatari del bando

Alunni e alunne, studenti e studentesse di tutti **gli istituti di istruzione primaria e secondaria di I e II grado** della Regione Friuli Venezia Giulia.

La partecipazione è ammessa per classi o a gruppi di minimo 4 componenti, anche di classi diverse.

Art. 3 – Modalità di partecipazione

Le scuole che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la **scheda di adesione** (allegato A) pnsdfvg@gmail.com **entro il 10 aprile 2018**;
- individuare un docente referente che supporterà gli studenti coinvolti nell'elaborazione del progetto.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di documentazione (allegato B). Non saranno presi in considerazione prodotti senza scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti.

Scheda di adesione e scheda di documentazione dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

I materiali prodotti, inediti (cioè mai pubblicati in Internet), dovranno essere inviati in formato digitale all'indirizzo pnsdfvg@gmail.com oppure (preferibilmente) reperibili su *cloud* (*Google drive*, *Drop box*, *Box*, *SurDoc...*) indicando nella mail il *link* dove visualizzare l'elaborato con vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2018. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi o che siano risultati vincitori in altri concorsi.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **31 maggio 2018**.

Art. 4 – Caratteristiche e tipologia dei prodotti

Sezione primo ciclo (primaria e secondaria di primo grado): realizzazione di un videoclip che documenti l'impegno, locale e globale, dell'Istituto di appartenenza nei confronti dello sviluppo sostenibile e di stili di vita rispettosi dell'ambiente e delle culture secondo gli obiettivi dell'Agenda 2030

Il video dovrebbe avere le seguenti caratteristiche di presentazione

Formati video ammessi: **.mov, .mpeg4, .avi, .wmv, .flv, .mp4;**

- Durata video: **massimo 5 minuti** compresi titoli di testa e di coda;
- Risoluzione: **minima 604x480;**
- Video con immagini inedite;
- Eventuale base musicale: **se costituita da brani reperibili in commercio questi vanno citati puntualmente;**
- Corrispondenza alle normative vigenti in materia di **privacy** e **diritti d'autore**.

Sezione secondo ciclo (secondaria di secondo grado):

Sez.1: realizzazione di una "**APP**"¹, di un **videogioco**, di un **prodotto multimediale**, di un **sito web**, di un **video** che evidenzino l'influenza della tecnologia digitale sulle relazioni tra gli individui o tra gruppi di individui, sul lavoro o sulla vita professionale del prossimo futuro. Il prodotto dovrà mettere in luce gli aspetti e le esperienze di alternanza Scuola-Lavoro, spendibili altresì nella presentazione dell'Istituto al fine delle future iscrizioni.

Sez.2: realizzazione di una "**APP**", di un videogioco, di un prodotto multimediale, di un sito *web*, di un video che evidenzino il supporto fornito dal digitale e documentino l'impegno relativo ai temi dello sviluppo sostenibile ed agli obiettivi dell'Agenda 2030.

- Caratteristiche video come indicato per il primo ciclo;
- Prodotti utilizzabili con i principali *browser*, senza la necessità di *software* specifici a pagamento;
- Corrispondenza alle normative vigenti in materia di **privacy** e **diritti d'autore**.

Non saranno presi in considerazione i prodotti privi di un video di presentazione.

Art. 5 – Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR, composta da **un rappresentante AICA** e da **personale in servizio presso l'USR** o presso gli **UST** il cui **presidente sarà il referente regionale dei progetti di area tecnologica e digitale**.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in Rete, la partecipazione a comunità di pratica *online*, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al *setting* di apprendimento e alla didattica;
4. collaborazione fattiva tra i docenti della classe, della scuola, dell'istituto;
5. chiarezza nella documentazione del percorso;
6. prodotto finale (correttezza, qualità, significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi per ciascun componente da assegnare liberamente. In caso di nuova parità, il premio verrà assegnato *ex aequo* tra i vincitori.

Art. 6 – Premi

Verranno assegnati complessivamente **6 premi del valore di € 500,00** ciascuno: **3 premi per la sezione primo ciclo** e **3 premi per la sezione secondo ciclo**. Il premio è destinato ai partecipanti che presentano il prodotto e la documentazione del percorso. Qualora una sezione fosse priva di vincitori, il corrispettivo del premio verrà attribuito ad altra sezione, a giudizio insindacabile della Commissione.

La stessa potrà assegnare delle Menzioni Speciali agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività.

¹ Gli interessati potranno chiedere indicazioni sull'utilizzo del *software* contattando **Salvatore GARRO** di AICA al numero **339.4978464** oppure all'indirizzo salvatore.garro@aicanet.it.

I docenti referenti di supporto alla/e classe/i o ai gruppi vincitori potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'Allegato C (elenco certificazioni AICA).

A ogni Istituto Scolastico dei vincitori e dei menzionati verranno inoltre assegnate n. 5 *Skill Card* ECDL per iscriversi al percorso di certificazione ECDL.

Le premiazioni, a cura di AICA, avranno luogo nel corso di un evento alla fine dell'anno scolastico 2017/18 in data e luogo da definirsi.

Art. 7 – Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale per il Friuli Venezia Giulia e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito *web* e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Il Dirigente
Igor Giacomini

(documento firmato digitalmente ai sensi del c.d. Codice dell'Amministrazione Digitale e normativa connessa)